

**Положение**  
**о Пятой городской интерактивной**  
**метапредметной игре «Детективное агентство-13»**  
**«SchoolEncounter. Пойманное пространство»**

## **I Общие положения**

Одной из задач современной школы является создание условий, оптимальных для развития детской одарённости. Стремительно меняющаяся жизнь ставит перед нами задачу поиска новых подходов в работе с одаренными детьми.

Интерактивная игра для учащихся 9-11 классов предполагает углубление знаний по предметам естественнонаучного цикла и предлагается как одна из форм метапредметного погружения. Она поможет самореализоваться каждому школьнику, а кроме того научиться работать в команде единомышленников.

Пятая городская интерактивная игра «Детективное агентство» проводится Управлением образования г. Пензы и МАОУ многопрофильной гимназией №13 г. Пензы в рамках реализации проекта «Школьная лига РОСНАНО».

К участию в игре приглашаются команды школ, заинтересованные во вхождении в «Школьную лигу РОСНАНО», в совершенствовании учебных курсов естественнонаучного профиля, а кроме того курсов «ТРИЗ-задачи», «Живая инновация» и т.д.

Настоящее Положение определяет цели и задачи интерактивной метапредметной игры «Детективное агентство-13», порядок ее организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей.

Интерактивная игра для старших школьников является образовательно-развивающей игрой, способствующей формированию основных компетенций, ориентированной на развитие у детей навыков интеллектуально-творческой, исследовательской деятельности.

Участниками интерактивной метапредметной игры «Детективное агентство-13» являются учащиеся 9-11 классов общеобразовательных учреждений города Пензы.

## **II Цели и задачи**

Игра призвана способствовать повышению качества образования в интересах развития личности и ее творческих способностей, воспитанию человека, который может решать нестандартные жизненные или учебные задачи, в том числе не относящиеся к строго определенным областям школьных дисциплин, умению старшеклассника работать в команде

Основными задачами игры является:

- раскрытие творческих способностей учащихся;
- выявление уровня владения старшими школьниками универсальными учебными действиями, умений их применять в рамках учебных предметов естественнонаучного цикла, а кроме того устанавливать межпредметные связи;
- воспитание в учениках чувства ответственности за порученное дело, умений сотрудничать при проведении коллективно-творческих дел;
- расширение круга общения школьников города Пензы.

## **III Организация**

Общее руководство игрой осуществляет оргкомитет, утвержденный приказом Управления образования города Пензы, который создается для подготовки и проведения игры.

В разработке заданий игры принимают участие педагогические работники общеобразовательных учреждений города. Задания проходят обязательную экспертизу на соответствие их целям и задачам, возрастным особенностям участников.

Важно сказать, что для оценки результатов создается жюри, в состав которого входят специалисты Управления образования, научно-методического центра г.Пензы, педагогические работники общеобразовательных учреждений города.

#### IV Условия участия

Важно сказать, что для участия в интерактивной игре общеобразовательное учреждение до 05.04. 2016 года подаёт заявку в оргкомитет. (Приложение №1).

Общеобразовательное учреждение формирует команду из учащихся 9-11 классов. Основные требования к команде:

- руководитель команды – 1 учитель;
- численность – 5 человек;
- капитан – 1 человек (в том числе)
- название команды; девиз; эмблема;
- единая форма (или элемент формы);

Сопровождение учащихся осуществляет руководитель команды.

Участие команды в игре финансируется направляющей организацией, оргвзнос составляет 500 рублей с одного человека (обед, кофе-брейк, грамоты, печатная продукция, призы).

V Место и дата проведения игры:

Место проведения: МАОУ многопрофильная гимназия №13 г.Пензы, (Пр. Строителей, 52-а).

Игра проводится в 2 этапа (предварительный, основной).

Предварительный – до 5 апреля 2016г.

Основной - 16 апреля 2016г.

***Предварительный этап:***

Домашнее задание:

I. До 10 апреля 2016 года каждой команде необходимо подготовить и сдать статью в электронном виде или несколько статей для издания их в альманахе «Наша новая школа. Мы – дети Галактики» №5.

Статьи посвящены 55-летию первого полета человека в космос.

Требования к оформлению статьи:

Материалы в электронном виде на стандартных листах формата А4. Шрифт Times New Roman, размер шрифта – 12 пт, межстрочный интервал – 1,5. Поля: слева – 25 мм, справа – 10 мм, снизу и сверху – 20 мм. Текст статьи – не более 2 страниц (не считая титульного листа).

В случае представления материалов с нарушением настоящего Положения жюри имеет право отклонить работу от рассмотрения и участия.

I.

II. Создание модели «От идеи до модели» по номинациям:

1. Макеты роботов из подручных материалов;
2. Роботы из конструкторов с авторскими доработками;
3. Робот, которого изобрел я! (действующие модели роботов);
4. Радиотехника и электротехника;
5. Инициатива юных (приборы, приспособления, оборудование, наглядные пособия и т.п.);
6. Архитектура и строительство (макетирование объектов, диаграммы).

***Критериями оценки экспонатов выставки являются:***

- новизна, оригинальность, грамотность технического решения
- трудоемкость изготовления;
- техническая эстетика, дизайн;
- актуальность, практическое применение;
- качество технической документации;

Оргкомитет имеет право не выставлять работы, не соответствующие технике безопасности и общепринятым нравственно-этическим нормам.

В случае представления материалов с нарушением настоящего Положения жюри имеет право отклонить работу от рассмотрения и участия.

Основной этап:

План проведения игры:

9.30 – 10.00 – сбор и регистрация участников

10.00 – 10.15 – торжественное открытие игры

10.15 – 11.15 – визитная карточка каждой команды «Мы – дети Галактики!»  
(до 5 минут)

11.15 – 11.30 – кофе-брейк

11.30 – 13.30 – интерактивная игра «Детективное агентство №13». Проводится в формате городских игр Encounter. В ходе игры необходимо преодолеть 4 этапа: ТРИЗ-Room (решение ТРИЗ задач), Detective-Room (комната детективов), Truth Room (комната правды), Ребус-Room (комната с ребусами).

13.30-14.00 - обед

14.00 – 15.30 – защита технических моделей

## **VI Подведение итогов и награждение**

Итоги отдельных этапов и всей игры подводятся членами жюри согласно критериям, разработанным оргкомитетом.

Победители и лауреаты игры награждаются дипломами и памятными подарками.

## Приложение 1.

В оргкомитет

Пятой Городской интерактивной

метапредметной игры

«Детективное агентство-13»

заявка

на участие во V городской интерактивной метапредметной игре  
«Детективное агентство-13»

от \_\_\_\_\_.

(наименование образовательного учреждения)

Просим вас включить в список участников игры команду \_\_\_\_\_

в следующем составе:

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс
-------	------------------------	-------

1.

2.

3.

4.

5.

Руководитель команды: Ф.И.О. (полностью)

Контактные телефоны:

Директор \_\_\_\_\_

(расшифровка подписи)

М.П.

Заявки на участие в игре подаются в Оргкомитет в письменном виде до 05.04.16 г.

по адресу: 440062, г. Пенза, проспект Строителей, 52а

или в электронном виде по адресу: [gimn13@inbox.ru](mailto:gimn13@inbox.ru)

Организационное собрание руководителей команд состоится 08.04.2016 года в 15.00 часов в МАОУ многопрофильной гимназии №13 г. Пензы (в конференцзале, кабинет № 104, 1 этаж)

За всеми справками обращаться по тел.: 95 – 67 – 13, 95 – 36 – 01

Куратор проекта «Школьная лига РОСНАНО», координатор игры – зам.директора по НМР – Жерепа Татьяна Валентиновна